



5ROT3

REPRESENTATION D'UN OBJET TECHNIQUE MAQUETTE VIRTUELLE



FICHE DE TRAVAIL

Tu dois réaliser une maquette virtuelle d'un abri extérieur en bois, avec le logiciel « Sketchup », en respectant les dimensions réelles.

- Ouvre le logiciel (dossier « **Techno-logiciels** ») et avec l'aide des tutoriels (**RESSOURCES** dans le bandeau de gauche), fait les opérations suivantes :

- **Configure le logiciel** : (Tutoriel : configuration skp)

- **Créer la base et les piliers**:(tutoriel : « piliers »)
 1. Tracer un rectangle à la dimension demandée (12m;6m).
 2. Dessiner les montants qui supporteront la charpente, Soulever les formes à 2,7m.
 3. Placer les cotes donnant la longueur, la largeur et la hauteur du bâtiment.
 4. Enregistrer le travail (nom de fichier 5x-nomp-abri).

- **Poser la charpente**: (tutoriel : «charpente»)
 1. Enregistrer le fichier « charpente.skp » dans ton dossier « Travail ».
 2. Importer la charpente à partir du fichier charpente.
 3. Utiliser l'outil mettre à l'échelle et les différentes fonctions du logiciel pour placer la toiture et la mettre à la même taille que la surface à couvrir.
 4. Coter la charpente : longueur, largeur et hauteur.
 5. Enregistrer le travail.
 6. Mettre le fichier dans « dépôt ».